

ИНВОЛЮТИВНЫЕ БАЗИСЫ ТОРИЧЕСКИХ ИДЕАЛОВ*

Рассмотрим задачу вычисления множества образующих торического идеала I [1 – 4], которые задаются соотношениями между мономами $\{m_1, \dots, m_k\}$ состоящими из переменных $\{x_1, \dots, x_n\}$. Решение можно получить, определив ядро гомоморфизма $\pi: k[v_1, \dots, v_k] \rightarrow k[x_1, \dots, x_n]$. Гомоморфизм π задается следующими соотношениями: $v_1 \mapsto m_1, \dots, v_k \mapsto m_k$. Рассмотрим идеал J над $k[x_1, \dots, x_n, v_1, \dots, v_k]$, генерируемый образующими $\{v_1 - m_1, \dots, v_k - m_k\}$. Определим допустимое упорядочение, разделяющее переменные x_1, \dots, x_n и v_1, \dots, v_k , тогда базис Грёбнера G идеала J даст соотношения между мономами $\{m_1, \dots, m_k\}$, заданными $G \cup k[v_1, \dots, v_k]$.

В работах [5 – 8] были рассмотрены алгоритмы построения базисов Грёбнера специального вида, основанные на понятии инволютивного деления [6, 7, 9].

Определение 1. Мы будем говорить, что на множестве мономов M определено инволютивное деление L , если для любого конечного подмножества $U \subset M$ и для любого $u \in U$ задан подмоноид $L(u, U)$ моноида M , удовлетворяющий следующим условиям:

a) из $w \in L(u, U)$ и $v | w$ следует $v \in L(u, U)$;

b) из $u, v \in U$ и $uL(u, U) \cap vL(v, U) \neq \emptyset$ следует $u \in vL(v, U)$ или $v \in uL(u, U)$;

c) из $v \in U$ и $v \in uL(u, U)$ следует $L(v, U) \subseteq L(u, U)$;

d) из $V \subseteq U$ следует $L(u, U) \subseteq L(u, V)$ для всех $u \in V$.

Элементы $L(u, U)$ называются мультипликативными для u .

Для каждого $u \in U$ данное определение приводит к разделению

$$\{x_1, \dots, x_n\} = M_L(u, U) \cup NM_L(u, U), \quad M_L(u, U) \cap NM_L(u, U) = \emptyset$$

множества переменных на два непересекающихся подмножества мультипликативных $M_L(u, U) \subset L(u, U)$ и немultiпликативных $NM_L(u, U) \cap L(u, U) = \emptyset$ переменных.

В инволютивном делении, определённом на множестве мономов, не делящих друг друга в обычном смысле, может быть только один инволютивный делитель для произвольного монома. Это следствие свойства b) инволютивного деления позволяет организовать его эффективный поиск,

* Работа выполнена при частичной поддержке Российского фонда фундаментальных исследований, гранты № 00-15-96691, № 01-01-00708, и INTAS, грант № 99-1222.

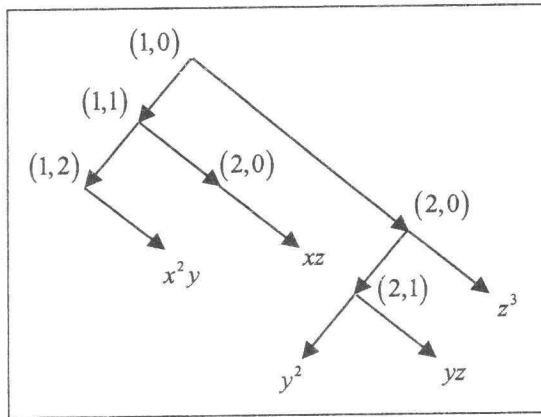
используя, например, метод сепарирующих мономов [10] или дерево Жане [11].

Определение 2. Деление Жане [12]. Для каждого индекса переменной $1 \leq i \leq n$ распределим элементы U по подгруппам, определяемым набором неотрицательных целых чисел d_1, \dots, d_i :

$$[d_1, \dots, d_i] = \{u \in U \mid d_j = \deg_j(u), 1 \leq j \leq i\}.$$

Тогда переменная x_i является мультипликативной по Жане для $u \in U$, если $i=1$ и $\deg_1(u) = \max\{\deg_1(v) \mid v \in V\}$, или если $i>1$, $u \in [d_1, \dots, d_{i-1}]$ и $\deg_i(u) = \max\{\deg_i(v) \mid v \in [d_1, \dots, d_{i-1}]\}$.

Построим бинарное дерево, которое будем называть деревом Жане, структура которого отражает требуемое разбиение на подгруппы множества U , упорядоченное внутри каждой подгруппы по степеням переменных. Рассмотрим множество мономов $U = \{x^2y, xz, y^2, yz, z^2\}$, ($x \succ y \succ z$) и отобразим его в виде дерева Жане как показано на рисунке.



Дерево Жане

Листья дерева соответствуют мономам рассматриваемого множества. Левому потомку соответствует узел с большей степенью текущей переменной. Правый потомок указывает на узел с более старшей переменной согласно выбранному упорядочению. Структура дерева учитывает, в отличие от [11], разреженность мономов представленных в базисах торических идеалов из-за большого количества переменных. Данная информация представлена в паре, где первый элемент пары представляет собой номер текущий переменной, а второй – её степень.

Дерево Жане имеет временную сложность [11] нахождения делителя $O(n+d)$, для n -переменных и мономов, ограниченных общей степенью d .

При данных условиях, число мономов, не делящих друг друга в обычном смысле, имеет верхнюю оценку $\binom{n+d-1}{n-1}$, равную в точности числу мономов степени d .

Ввиду большого числа переменных и отсутствия арифметики основная сложность алгоритма построения базиса Грёбнера лежит в огромном числе двучленов $[3 - 4]$, возникающих при построении базиса торического идеала. Быстрое определение делителя для проведения редукций при вычислении S -полинома (или немультимпликативного продолжения для инволютивного алгоритма) значительно ускоряет алгоритм, поскольку число элементов в базисе Грёбнера экспоненциально зависит от степени исходных полиномов и количества переменных.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. *Conti P., Traverso C.* Buchberger algorithm and integer programming. Proceedings AAЕСС-9 (new Orleans), Springer LNCS. 1991. Vol. 539. P. 130 – 139.
2. *Di Biase F., Urbanke R.* An algorithm to calculate the kernel of certain polynomial ring homomorphisms. Experimental Mathematics. 1995. Vol. 4. P. 227 – 234.
3. *Pottier L.* Groebner bases of toric ideals. Rapport de recherche 2224 (1997), INRIA Sophia Antipolis.
4. *Bigatti A. M., La Scala R., Robbiano L.* Computing toric ideals // J. Symbolic Computation. 1999. Vol. 27. P. 351– 365.
5. *Жарков А. Ю., Блинков Ю. А.* Инволютивные системы алгебраических уравнений // Программирование. 1994. № 1. С. 53 – 56.
6. *Gerdt V. P., Blinkov Yu. A.* Involutive Bases of Polynomial Ideals // Mathematics and Computers in Simulation. 1998. Vol. 45. P. 519 – 542.
7. *Gerdt V. P., Blinkov Yu. A.* Minimal Involutive Bases // Mathematics and Computers in Simulation. 1998. Vol. 45. P. 543 – 560.
8. *Apel J.* Gröbner Approach to Involutive Bases // J. Symbolic Computation. 1995. № 19. P. 441 – 458.
9. *Гердт В. П., Блинков Ю. А.* Инволютивное деление мономов // Программирование. 1998. № 6. С. 22 – 24.
10. *Блинков Ю. А.* Метод сепарирующих мономов для инволютивных делений // Программирование. 2001. № 3. С. 43 – 45.
11. *Гердт В. П., Янович Д. А., Блинков Ю. А.* Быстрый поиск делителя Жана // Программирование. 2001. № 1. С. 32 – 36.
12. *Janet M.* Leçons sur les Systèmes d'Equations aux Dérivées Partielles // Cahiers Scientifiques, IV, Gauthier-Villars. Paris, 1929.