

$$B_t^* u = A_x u + f, \quad (1_n)$$

удовлетворяющее условию

$$u(\cdot, \cdot) \in D(\overset{\circ}{B}_t), \quad (5)$$

где $\overset{\circ}{B}_t$ – самосопряженное расширение оператора B_t , например, $\overset{\circ}{B}_t$ – оператор дифференцирования, заданный на множестве абсолютно непрерывных функций $f \in L^2(\mathbf{R})$ таких, что $f' \in L^2(\mathbf{R})$.

ТЕОРЕМА 2. Задача (1_n), (5) имеет единственное решение u

$$u(t, x) = \sum_{k=1}^{\infty} R_{\lambda_k}(\overset{\circ}{B}_t) b_k(t) \varphi_k(x),$$

где $b_k(t) = (f(t, \cdot), \varphi_k)$, $R_{\lambda_k}(\overset{\circ}{B}_t)$ – резольвента оператора $\overset{\circ}{B}_t$, в точке λ_k .

ТЕОРЕМА 3. Задача (1_n), (2_a) имеет единственное решение

$$u(t, x) = \sum_{k=1}^{\infty} R_{\lambda_k}(B_t^{\theta_k}) b_k \cos(2k-1)\pi x,$$

где при каждом k $R_{\lambda_k}(B_t^{\theta_k})$ определяется формулой (1), θ_k ($|\theta_k| \leq 1$) подбирается так, чтобы выполнялось (2_a).

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Александров Е.Л. О спектральных функциях одного интегрального оператора с ядром Карлемана // Изв. вузов. Сер. математика. 1979. № 7. С. 3 - 12.
2. Александров Е.Л. Резольвенты и спектральные функции операторов свертки. Саратов, 1997. 15 с. Деп. в ВИНТИ 14.04.97, № 1246 – В97.

УДК 519.61

Ю. П. Васильев

РЕШЕНИЕ МАТРИЧНОЙ ЗАДАЧИ НА СОБСТВЕННЫЕ ЗНАЧЕНИЯ МЕТОДОМ НЬЮТОНА

Наличие параллельных ЭВМ и систем с матричными языками программирования позволяет ставить задачи и разрабатывать численные методы их решения в обобщенном операторном виде.

В данной работе рассматривается приближенное решение полной проблемы собственных значений для линейного оператора в конечномерном пространстве

$$AX = X\Lambda, \quad (1)$$

где A – квадратная матрица, $X \neq \Theta$ – искомая матрица из собственных векторов, Λ – искомая матрица из собственных значений [1]. A, X, Λ рассматриваем как элементы из пространства $R_{n,n}$. Θ – нулевой элемент ($\Theta \in R_{n,n}$). Для получения единственного решения введём “нормирующий” линейный оператор $G \in R_{n,n}$, который выбирается в зависимости от решаемой задачи и вида матрицы A . (В случае, скажем, матрицы простой структуры [2] – в виде диагональной матрицы.) Таким образом, для построения численного метода решения полной проблемы собственных значений ставится задача решения нелинейной системы матричных уравнений

$$AX = X\Lambda, \quad (2)$$

$$GX = I, \quad (3)$$

где (3) – условия, “нормирующие” матрицу собственных векторов X . $I \in R_{n,n}$ (в простейшем случае – единичная матрица).

Представим задачу (2), (3) в виде нелинейного операторного уравнения

$$T(X, \Lambda) = \begin{bmatrix} AX - X\Lambda \\ GX - I \end{bmatrix} = 0, \quad (4)$$

где T – нелинейный оператор.

Для решения нелинейного уравнения (4) применим итерационный метод Ньютона [1]

$$Y^{k+1} = Y^k - (T'(Y^k))^{-1} T(Y^k), Y^0 \in R, k = 0, 1, 2, \dots \quad (5)$$

А л г о р и т м м е т о д а. Алгоритм метода сводит решение нелинейного матричного уравнения (4) к решению системы нелинейных скалярных уравнений

$$T(Y) = 0 \quad (6)$$

методом (5). Далее для пояснений рассмотрим случай матрицы простой структуры. При этом (6) будет системой из $n^2 + n$ эквивалентных в смысле решения скалярных уравнений с решением в виде вектора-решения Y размера $n^2 + n \times 1$ из элементов строк матриц X, Λ . Используя операции тензорного произведения “ \otimes ” [2], получим для (6) выражение вида

$$T(Y) = \begin{bmatrix} A \otimes I - I \otimes \Lambda & 0 \\ \tilde{G} & 0 \end{bmatrix} Y - \begin{bmatrix} 0 \\ I \end{bmatrix} = 0, \quad (7)$$

где I – единичная матрица n -го порядка, \tilde{G} – матрица размера $n \times n^2$, элемен-

ты которой равны единице, если они соответствуют диагональным элементам матрицы X в преобразовании (3), остальные – нули.

Производную нелинейного оператора T в (5) определим следующим образом [1]

$$T(X+W, \Lambda+V) - T(X, \Lambda) = T'(X, \Lambda) \begin{bmatrix} W \\ V \end{bmatrix} + o(W, V),$$

где

$$T'(X, \Lambda) \begin{bmatrix} W \\ V \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} AW - W\Lambda - XV \\ GW \end{bmatrix}, \quad (8)$$

W и V – малые приращения матричного аргумента, $o(W, V)$ – величина более высокого порядка малости. Эквивалентное выражение для (8) примет вид линейного оператора

$$T'(X, \Lambda)Z = \begin{bmatrix} A \otimes I - I \otimes \Lambda' & XQ \\ \tilde{G} & 0 \end{bmatrix} Z, \quad (9)$$

где Z – вектор размера $n^2 + n$ из строк матриц W и V , $R = XQ$ – матрица преобразования RZ_n размера $n^2 \times n$, Z_n – вектор размера $n \times 1$ из последних n элементов вектора Z , Q – матрица преобразования R с нулевыми и единичными элементами.

Через нули в выражениях (6), (7), (9) обозначены матрицы и векторы с нулевыми элементами соответствующих размеров.

На каждом шаге итераций по формуле (5) решается система линейных алгебраических уравнений

$$\begin{aligned} T'(Y^k) \Delta Y^k &= -T(Y^k), \quad Y^0 \in R, \\ Y^{k+1} &= Y^k + \Delta Y^k, \quad k = 0, 1, 2, \dots \end{aligned}$$

Итерации заканчиваются при $\|T(Y^{k+1})\| \leq \varepsilon$, где ε – заданная точность.

При воспроизведении алгоритма решения на ЭВМ предполагается наличие соответствующих операций над матрицами. В частности, имеются операции тензорного (кронекерова) произведения, преобразование матрицы в вектор из строк, формирование матрицы R . Алгоритм метода был реализован на ЭВМ в системе MATLAB [3].

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Коллатц Л. Функциональный анализ и вычислительная математика. М., 1978.
2. Ланкастер П. Теория матриц. М., 1978.
3. Потёмкин В.Г. Система MATLAB. М., 1997.